



nDiese Übung wurde für alle Mitglieder der [Virtoon-Plattform](#) erstellt.

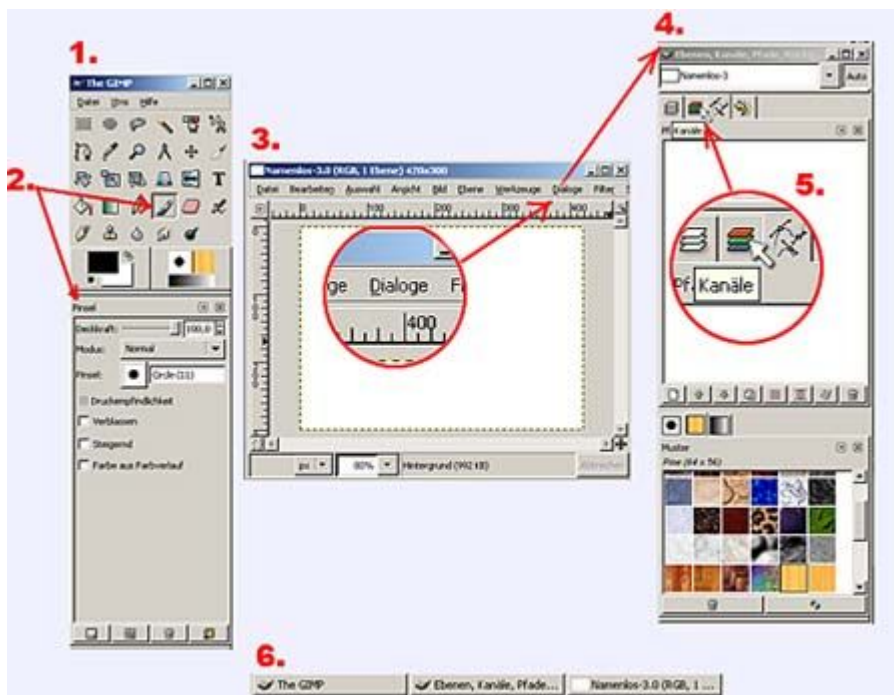
Mit dem leistungsfähigen Photo- und Bildbearbeitungsprogramm "**Gimp 2.2**" wurde in dieser Übung gearbeitet. Um dieses Programm installieren zu können, muss zuvor **GTK-2 Runtime** installiert werden. (Um das Programm downloaden zu können, klicke auf die Links [GTK-2 Runtime](#) und [Gimp 2.2](#). Nach der Installation kannst du mit der Übung beginnen.)

### Hier eine Kurze Einführung in das Bildbearbeitungsprogramm Gimp 2.2:

**Gimp 2.2** ist ein Bildbearbeitungsprogramm, das mit seinen frei schwebenden Fenstern beliebig auf dem Desktop verschoben und angeordnet werden kann. Die einzelnen Fenster sind etwas gewöhnungsbedürftig, aber schon nach kurzer Zeit leicht zu handhaben.

1. Das Hauptfenster. Hier befindet sich die Werkzeugpalette für die Bildbearbeitung. Nach Programmstart kann eine neue Arbeitsfläche (siehe 3.) mit Datei / Neu angelegt werden. Über Hilfe" öffnen sich die Hilfeseiten, die nachträglich installiert werden müssen (Hilfe-Download).
2. Wählt man ein Werkzeug aus, werden unterhalb die Eigenschaften in den Werkzeugeinstellungen angezeigt und können dort verändert werden.
3. Die Arbeitsfläche. Nach dem Programmstart wird sie mit Datei / Neu angelegt. Alle für das Bild notwendigen Befehle befinden sich in der Menüleiste der Arbeitsfläche.
4. Alle wichtigen Funktionen können in einem neuen Fenster über "Dialoge" in der Menüleiste der Arbeitsfläche geöffnet und beliebig auf dem Desktop verschoben werden.
5. In einem Fenster können so genannte Reiter angelegt werden. Reiter sind Fenster, die per Drag & Drop in ein anderes Fenster gezogen werden, um mehrere Fenster in einem zu vereinen. Einfach die Überschrift eines Fensters auf die des zweiten Fensters ziehen, fertig!
6. Jedes Fenster öffnet eine neue Schaltfläche auf deinem Desktop.

**Hinweis:** Beim Schließen des Programms immer das Hauptfenster verwenden, damit die Reiter beim nächsten Programmstart erhalten bleiben.



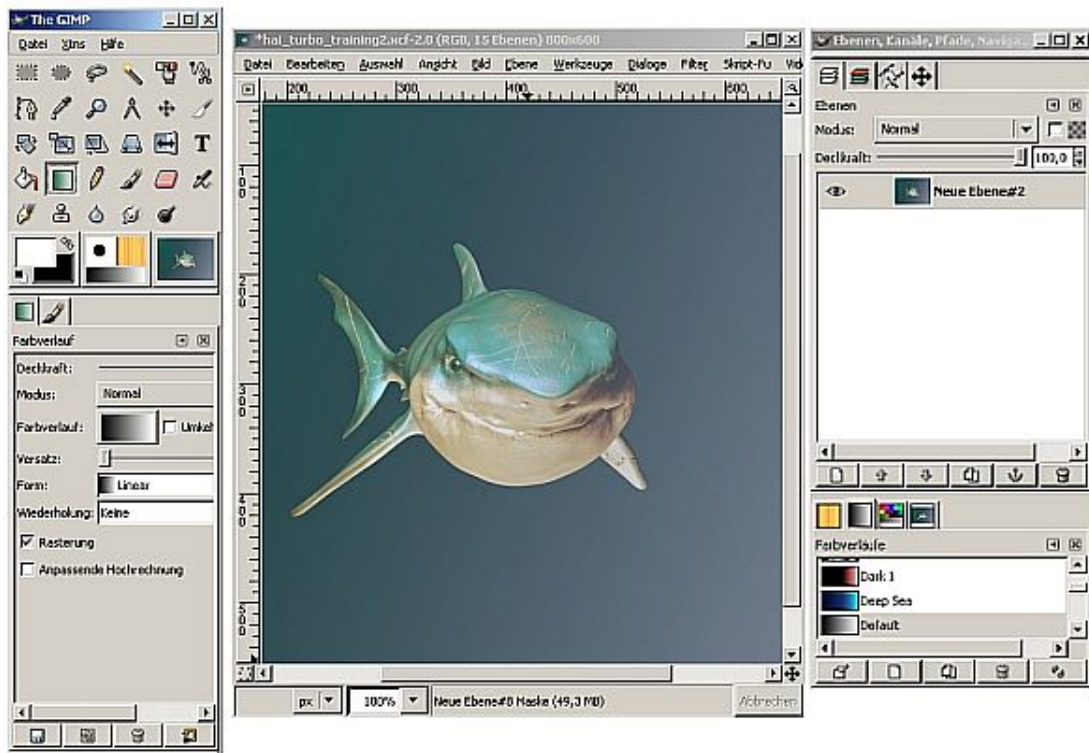


Mit dieser Übung können **Gif-Animationen und Einzelbilder** sekundenschnell in die passende Größe geschnitten werden. So können Handybilder oder Animationen ganz einfach für den Verkauf auf [www.virtoon.de](http://www.virtoon.de) vorbereitet werden.

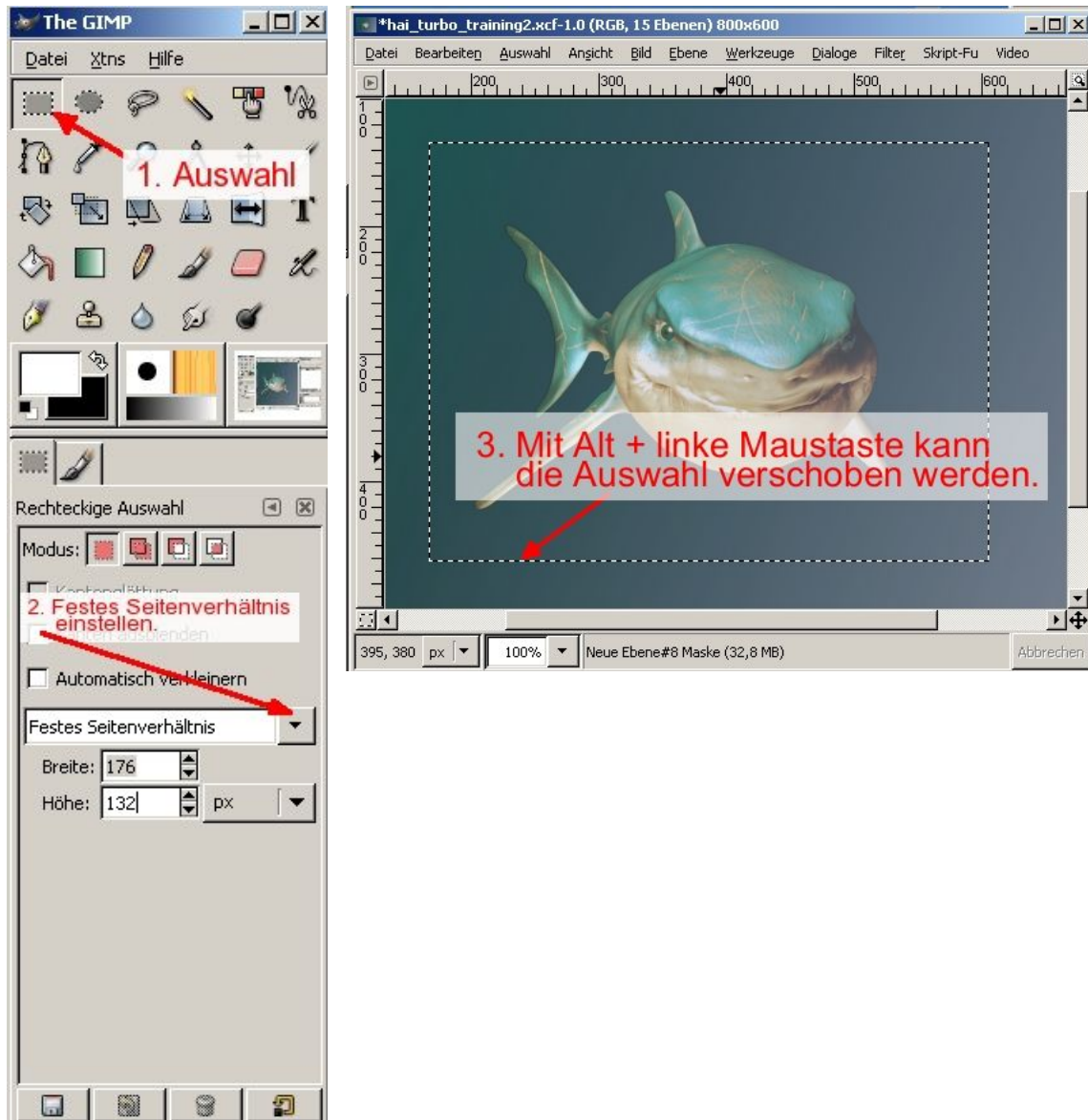
## Turbo-Training Bilder zuschneiden

[Bild zuschneiden](#)  
[Bild speichern als Einzelbild](#)  
[Bild speichern als Animation](#)  
[Display-Größen](#)

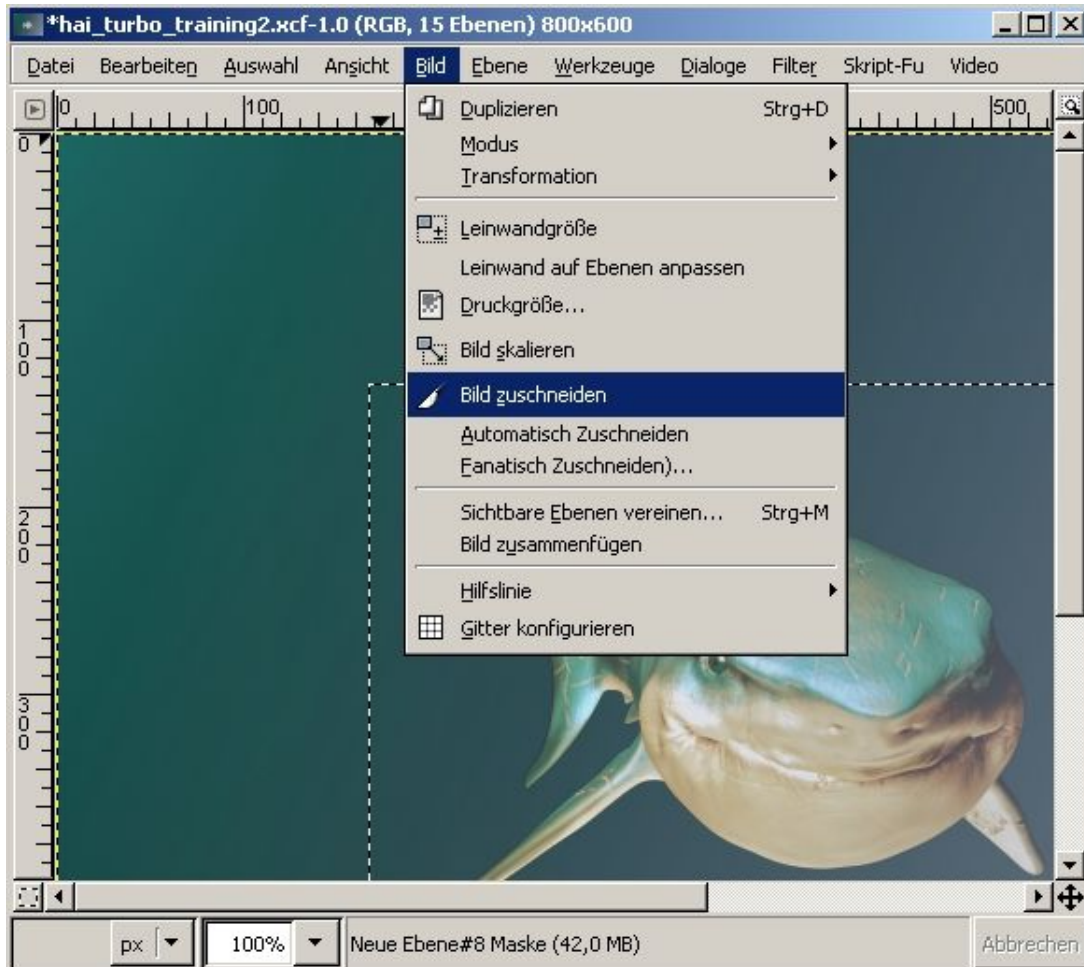
1. Öffne [Gimp 2.2](#) nach der Installation. [nach oben](#)
2. Über **Datei / Öffnen** kannst du das Bild öffnen, das zugeschnitten werden soll. Achte darauf, dass das Bild scharf genug ist bzw. eine hohe Auflösung besitzt, damit das Endergebnis eine gute Qualität aufweist. (Im unteren Bild wurde das Bild „Hai“ in der Auflösung 800x600 geöffnet.)



3. Klicke auf das **Auswahlwerkzeug** (1. im unteren Bild) und stelle das gewünschte Seitenverhältnis ein (2. Im unteren Bild wurde 176x132 ausgewählt). Ziehe Anschließend mit der Maus über den Bereich, den du ausgeschnitten haben möchtest (3. im unteren Bild).



4. Klicke auf **Bild / Bild zuschneiden**.



5. Klicke auf **Bild / Bild skalieren**. Es öffnet sich ein Popup. **Trage** dort **die Größe ein**, auf die dein Bild verkleinert werden soll. Hier werden 176x132 Pixel eingestellt. Anschließend auf **Skaliern**. **Fertig!**





© <http://www.virtoon.de>

Das Bild ist nun zurechtgeschnitten und kann nun abgespeichert werden.

**Tipp:** (Wenn das Bild etwas geschärft werden soll, klicke auf **Filter / Verbessern / Schärfen**. Mit dem Schärfe-Schieberegler kann der Schärfegrad eingestellt werden. Ein gutes Ergebnis erzielt man zwischen 10-40. Klicke anschließend auf **OK**.

**Endergebnis: (Auflösung: 176x132)**



#### **Speichern als Jpeg (Einzelbild) [nach oben](#)**

6. Klicke auf **Datei / Speichern** unter. Mit **+Ordner-Browser** kannst du den Pfad angeben, wo gespeichert werden soll. Speichere am besten alle Bilder zu einem Artikel in dem selben Ordner, um sie später schneller zu finden. Gebe oben in der Zeile den Namen des Bildes mit der **Endung .jpg** ein (z.B. Hai\_176\_132.jpg) und klicke auch **Speichern**.

Anschließend kann die **Qualität** eingestellt werden. Mit 80 % erzielt man gute Ergebnisse. Klicke auf **OK**. Fertig!

**Tipp:** Um das Bild nun schnell in einer anderen Größe abzuspeichern, klicke auf **Bearbeiten / Rückgängig** solange bis die alte Bildgröße wieder hergestellt ist und beginne wieder bei [Schritt 3](#).

#### **Speichern als Gif (gilt für Animationen) [nach oben](#)**

7. Klicke auf **Datei / Speichern** unter. Mit **+Ordner-Browser** kannst du den Pfad angeben, wo gespeichert werden soll. Speichere am besten alle Animationen zu einem Artikel in dem selben Ordner, um sie später schneller zu finden. Gebe oben in der Zeile den Namen des Bildes mit der **Endung .gif** ein (z.B. Hai\_176\_132.gif) und klicke auch **Speichern**.

Anschließend öffnet sich das Popup **Datei Exportieren**. Klicke auf den Optionsschalter „**Als Animation speichern**“ und anschließend auf **Exportieren**. Danach klicke auf **OK**.

**Tipp:** Um die Animation nun schnell in einer anderen Größe abzuspeichern, klicke auf **Bearbeiten / Rückgängig** solange bis die alte Bildgröße wieder hergestellt ist und beginne wieder bei [Schritt 3](#).

**Beachte:** Eine Animation muss aus mindestens zwei Bildern bzw. Ebenen bestehen, da sonst keine Bewegung erfolgt. Bei der Erstellung einer Animation ist die Übung „Animiertes Farblogo“ des Virtoon-Trainings sehr hilfreich.



© <http://www.virtoon.de>

8. **Display-Größen** in Pixel "Breite x Höhe" (geeignet Handymodelle): [nach oben](#)

Klicke auf den folgenden Link ([Display-Größen](#)). Es öffnet sich ein Pop-up. Darin sind alle Display-Größen aufgelistet, die bei Virtoon angeboten werden können. In dieser Übung hast du gelernt, wie man in wenigen Schritten ein Bild oder eine Gif-Animation zurecht schneiden kann. Somit kannst du nun in wenigen Minuten deine Produkte für alle Display-Größen anfertigen.

Weitere Übungen findest du unter Vitoon-Training auf [www.virtoon.de](http://www.virtoon.de)